


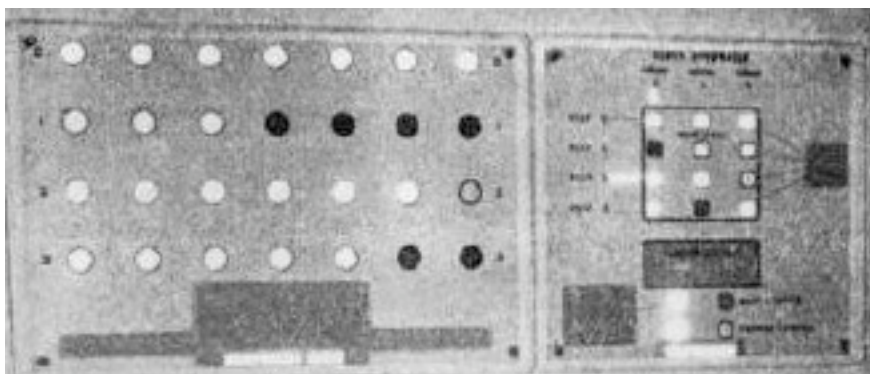


## Dal punto di vista di NIMROD...



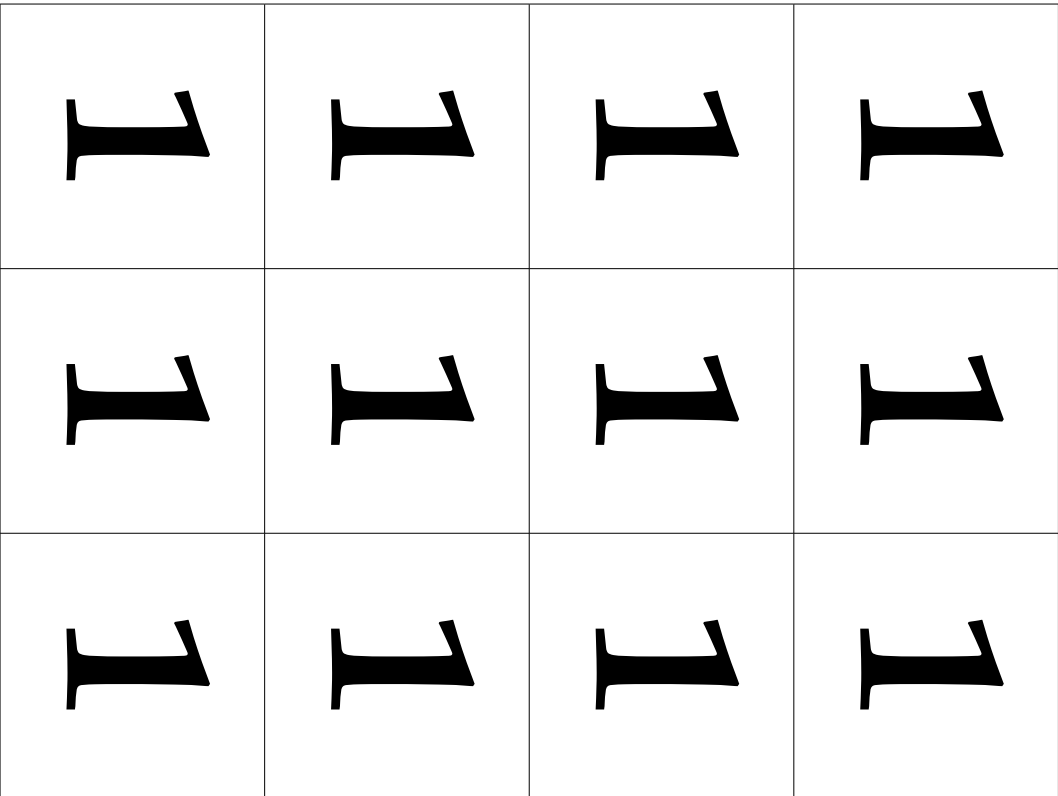
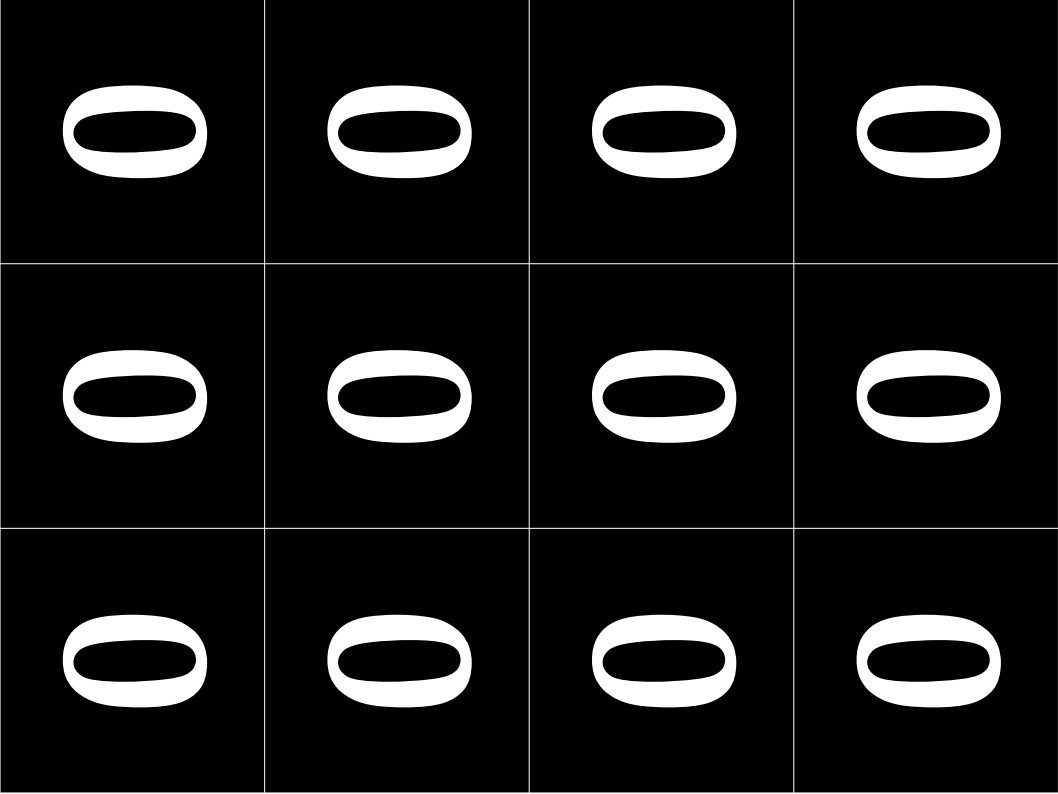

		
---	---	--

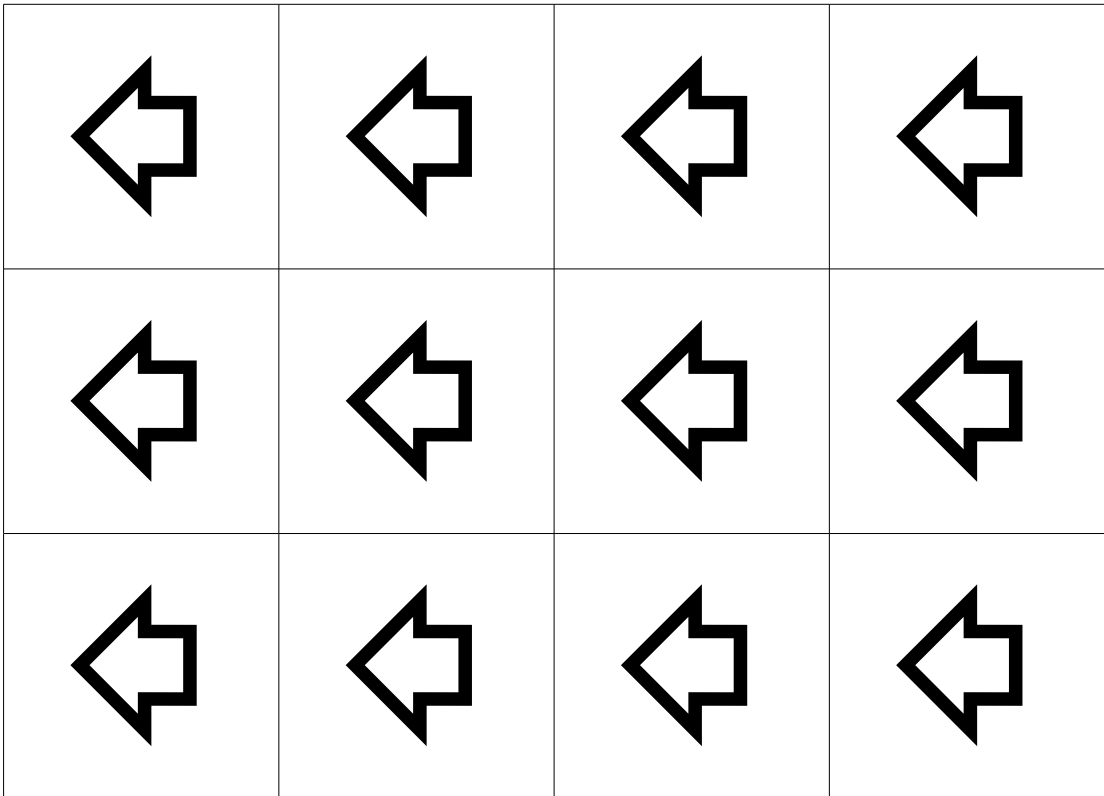
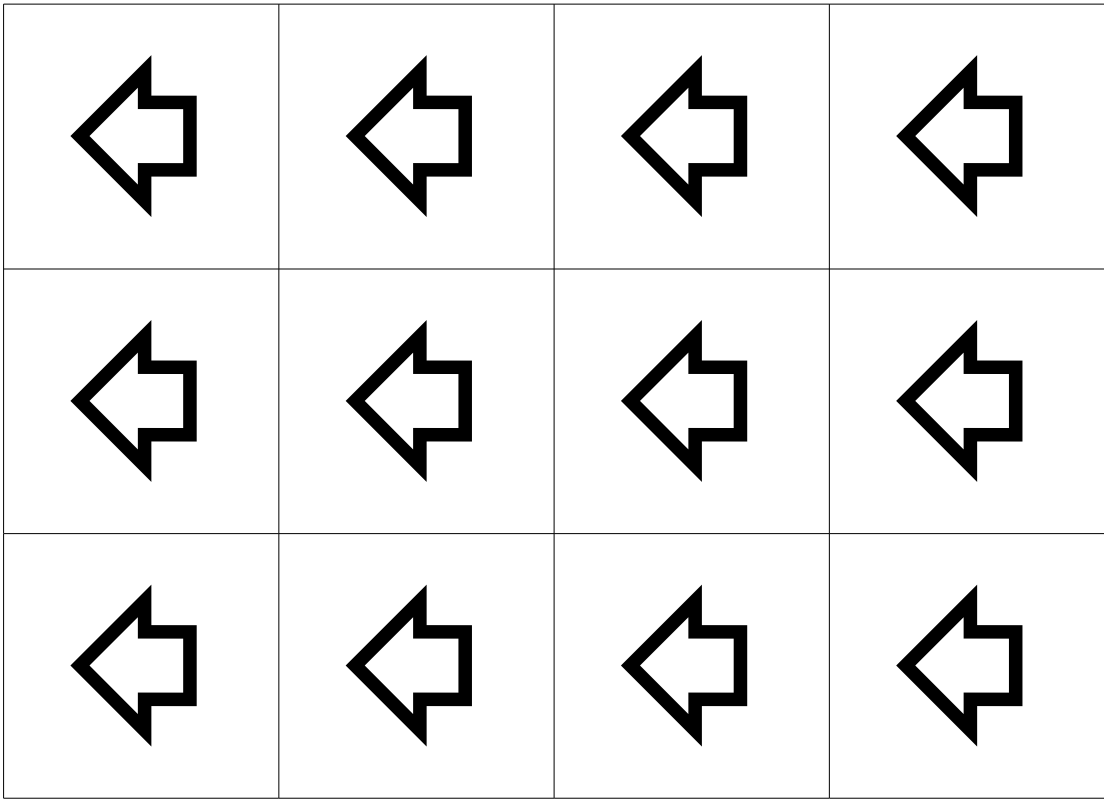




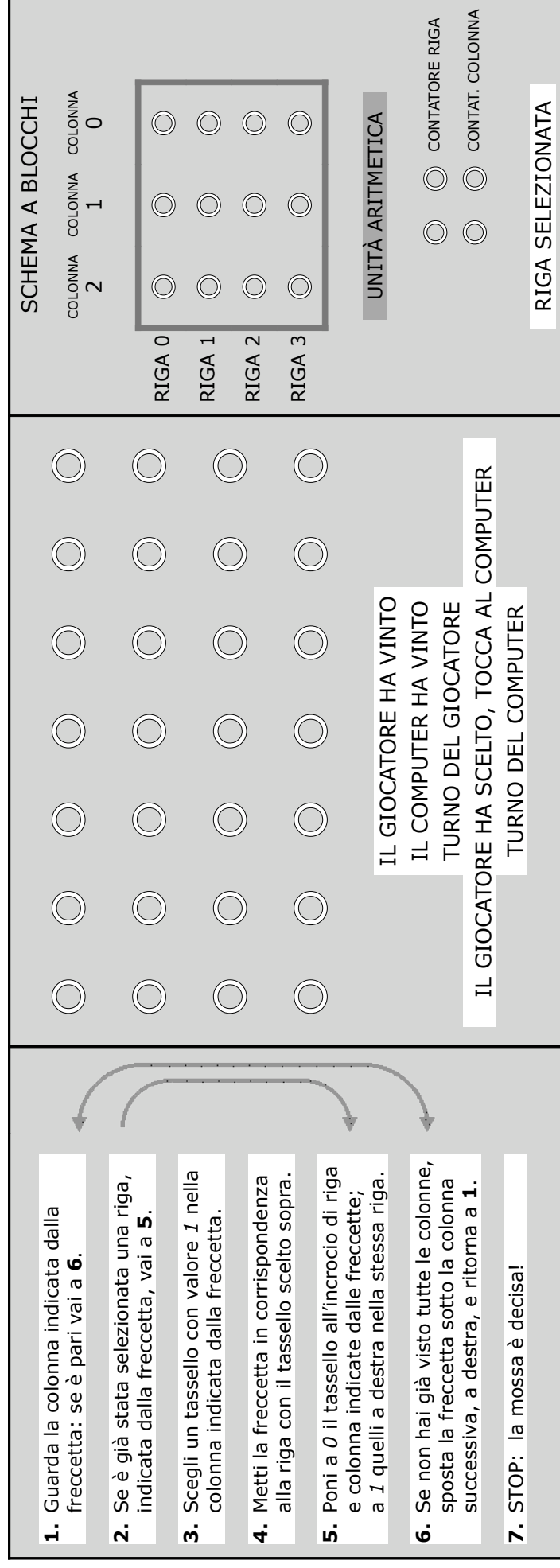
1	1	1	1
1	1	1	1
1	1	1	1

0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0









Oltre a rappresentare in binario (1=bianco/0=nero) i numeri di lapadine accese nel pannello centrale, prima di iniziare ad eseguire le istruzioni riportate sopra occorre impostare bene le cose:

- in basso, metti una *freccetta* in corrispondenza alla colonna più a sinistra;
- tieni da parte l'altra *freccetta*: servirà ad un certo punto per indicare la riga selezionata per la mossa.

Per eseguire l'istruzione **(5)** vanno individuati con cura i tasselli che devono essere rovesciati:

- il tassello nella posizione identificata dalle *freccette di riga e colonna* va rovesciato e il suo valore diventa 0;
- Nella *riga selezionata*, i tasselli a sinistra della colonna indicata dalla freccetta, se ce ne sono, non cambiano valore;
- Nella *riga selezionata*, il valore dei tasselli a destra della colonna indicata dalla freccetta, se ce ne sono, diventa (o resta) 1.

