

**Verifiche in itinere**



## Rappresentazione dei numeri in base 2

### Esempio:

rappresentazione in base 2	rappresentazione in base 10
1 0 1 1 1	23

### Completa la tabella:

rappresentazione in base 2	rappresentazione in base 10
1 0 1 0	
1 1 0 1 0 0	
	50
1 0 1 0 0	
1 0 0 1 0 1	
	25

## Controllo di parità dei "bit" per colonne

### Esempio:

numeri da incolonnare (in base 2)	controllo di parità
6, 5, 3, 2	<div> 1 1 0  1 0 1  1 1  1 0  <hr/> 0 1 0 </div>

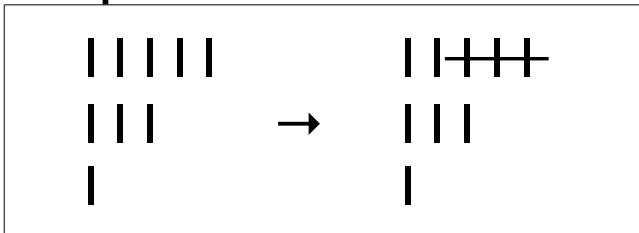
### Prova a fare le stesse operazioni:

numeri da incolonnare (in base 2)	controllo di parità
4, 5, 6, 7	_____
8, 11, 3, 6	_____
5, 11, ?, 9	
qual è il numero sconosciuto?	<div> <hr/> 0 0 0 0 </div>



## Strategia di NIMROD

**Esempio:**



**Scegli una mossa vincente per ciascuna delle configurazioni:**

<div><div>   </div><div>    </div><div> </div></div>	<div><div>    </div><div>   </div><div>  </div><div> </div></div>
<div><div>     </div><div>    </div><div>   </div><div>  </div><div> </div></div>	<div><div>   </div><div>       </div><div>       </div><div>  </div><div>    </div></div>

**Quante mosse "vincenti" diverse è possibile effettuare?**

<div><div>     </div><div>    </div><div>   </div><div>  </div><div> </div></div>	<div><div>      </div><div>     </div><div>    </div><div>  </div><div> </div></div>
<div><div>       </div><div>      </div><div>     </div><div>    </div></div>	<div><div>     </div><div>     </div><div>    </div><div>    </div><div>  </div></div>

